

Fasziniert Dich die Herstellung von hochwertigen Küchen und Inneneinrichtungen? Schätzt Du die Arbeit in einem kleinen familiären Betrieb, bei welchem jeder Mitarbeiter und jede Mitarbeiterin wichtig ist und seine persönlichen Ideen und Stärken einbringen kann?

Die Firma Moser Küchen AG ist seit über 40 Jahren in der Küchenherstellung tätig. Die hochwertige Qualität ist das Markenzeichen des Unternehmens. Der Familienbetrieb in zweiter Generation bietet mit rund 20 Fachkräften jeder Altersklasse kurze Entscheidungswege und eine wertschätzende Kultur.

Um unsere Erfolgsgeschichte weiterzuschreiben suchen wir eine/n

Schreiner/in EFZ

Tätigkeit

- Produktion unserer Küchen und Innenausbauten
- Bearbeiten von Massivholz, Plattenmaterial und Furnieren
- Vorbereiten der Einzelteile für die Oberflächenbehandlung
- Zusammenbauen der Möbel im Bankraum und Fertigstellen für die Montage
- Unterhalt und Service an unserer Infrastruktur und Maschinen
- Bedienen der Holzbearbeitungsmaschinen wie Zuschnitt, Kantenleim-, CNC, Schleif- und Kehlmaschine

Anforderungen

- Hast Du eine Berufslehre als Schreiner/in EFZ abgeschlossen?
- Bist Du eine engagierte Person, welche gerne anpackt und Freude an der Arbeit mit Holzwerkstoffen hat?
- Arbeitest Du verantwortungsbewusst, selbständig und trägst mit Deiner Arbeitsweise sowie Deiner Persönlichkeit gerne zu einer starken gemeinsamen Teamleistung bei?

Wir bieten

- Sorgfältige und individuelle Einarbeitung
- Sehr abwechslungsreiche und bereichsübergreifende Aufgaben an den Maschinen, Furniererei, Bankraum bis hin zur Oberfläche
- Bei Eignung und Interesse Übernahme von mehr Verantwortung
- Attraktive und fortschrittliche Anstellungsbedingungen
- Flexible Gleitarbeitszeiten

Arbeitsort

9050 Appenzell Steinegg

Haben wir Dein Interesse geweckt? Dann freuen wir uns auf Dein Bewerbungsdossier! Moser Küchen AG, z. Hd. René Moser, Sägehüslistrasse 8, 9050 Appenzell Steinegg oder info@moser-kuechen.ch.

Für Fragen steht Dir René Moser gerne zur Verfügung (Telefon 079 666 68 68).